

# Legend of the Five Rings

DAS KARTENSPIEL

## Gerechtigkeit für Satsume

DYNASTIE-PACK

### Neue Regeln

Der *Erbfolge-Zyklus* führt ein neues Schlüsselwort in das Spiel ein: Verkleidet. Damit bietet es den Spielern eine alternative Möglichkeit, einen Charakter von der Hand oder aus den Provinzen spielen zu können. Sobald ein Charakter unter der Verwendung des Schlüsselwortes Verkleidet gespielt wird, enthüllt er seine wahre Identität, die er bisher geheim gehalten hat!

#### Neues Schlüsselwort: Verkleidet

Das Schlüsselwort Verkleidet kommt auf einzigartigen Charakteren vor. Sobald ein Charakter unter der Verwendung des Schlüsselwortes Verkleidet gespielt wird, ersetzt er einen nicht-einzigartigen Charakter mit dem passenden **Merkmal** oder der passenden Klan-Zugehörigkeit, wobei er jede Verstärkung, sämtliches Schicksal und jeden Statusmarker jenes Charakters übernimmt. (Beispiel: Ein Charakter mit dem Text „Verkleideter **Bushi**“ kann einen nicht-einzigartigen **Bushi**-Charakter ersetzen, während ein Charakter mit dem Text „Verkleideter **♣**-Charakter“ einen nicht-einzigartigen **♣**-Charakter ersetzen kann.) Dies ist eine alternative Möglichkeit, einen Charakter zu spielen. Dabei sind ein paar besondere Regeln zu beachten. Dazu gehören unter anderem die zusätzlichen Kosten, einen nicht-einzigartigen Charakter zu wählen und abzulegen.

- Sobald ein Charakter unter der Verwendung des Schlüsselwortes Verkleidet gespielt wird, darf der Charakter während der Konfliktphase gespielt werden, wobei alle Timing-Regeln angewendet werden, die beim Spielen eines Charakters von der Hand beachtet werden müssen.
- Um einen Charakter unter der Verwendung des Schlüsselwortes Verkleidet zu spielen, muss der Spieler als zusätzliche Kosten, um den Charakter spielen zu können, einen nicht-einzigartigen Charakter, den er kontrolliert, mit dem entsprechenden **Merkmal** oder der entsprechenden Klan-Zugehörigkeit wählen. Die Kosten, um den verkleideten Charakter zu spielen, werden um die aufgedruckten Kosten des gewählten Charakters gesenkt. Der verkleidete Charakter wird gespielt und danach werden alle Verstärkungen und Marker (Schicksal, Status usw.) vom gewählten Charakter auf den verkleideten Charakter verschoben. Zuletzt wird der gewählte Charakter aus dem Spiel abgelegt. Unterbrechungen können nicht verwendet werden, um dieses Ablegen zu ersetzen oder zu verhindern.
- Ein Charakter, der unter der Verwendung des Schlüsselwortes Verkleidet gespielt wird, kann nicht in einen Konflikt gespielt werden, es sei denn, der durch dieses Schlüsselwort gewählte Charakter nimmt ebenfalls an dem Konflikt teil. Auch kann kein Schicksal aus dem Schicksalsvorrat des Spielers auf den Charakter gelegt werden.
- Ein Charakter, der unter der Verwendung des Schlüsselwortes Verkleidet gespielt wird, kommt spielbereit ins Spiel.

### Credits

#### Fantasy Flight Games

**Expansion Design and Development:** Brad Andres and Tyler Parrott  
**Editing and Proofreading:** Tobin Lopes with Chad Dahlman  
**Card Game Manager:** Mercedes Opheim  
**Expansion Graphic Design:** Neal W. Rasmussen  
**Graphic Design Coordinator:** Joseph D. Olson  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Leo Avero  
**Art Direction:** Jeff Lee Johnson  
**Managing Art Director:** Tony Bradt  
**Quality Assurance Coordination:** Zach Tewalthomas  
**Production Management:** Jason Glawe and Dylan Tierney  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Head of Studio:** Andrew Navaro

#### Playtesters

Jesse Anderson, Sarah Arnold, Chris Berrens, Ryan Billington, Alex Blair, Jeremy Campshure, Elliott Dawson, Julien Escalier, Paul Evans, Corey Fox, Mat Gantnier, Patrick Gassler, Darren Hazelden, Dave Goss, Brandon Jackson, Az Johnston, Romain Labrot, Laurent Lambrechts, Erick Leong, Tobin Lopes, François Martinez, Carl Meisner, Sebastien "Utaku Nakata" Michaux, Andrew Murphy, David Pallett, Caleb Palmquist, Arnaud Petit, Jeremy Requier, Juan Romero, Henry Rymer, Scott "Awesome" Sims, Peter Smigelski, Charles Smith, Donovan Sparks, Ryan Stevens, Pat Troughton, John Urbanek, John Vilandre, Jason Wallace, Darin Walsh, James White, Stefanie Wiltse, Kyle Wislocky, Josh Wood, and Ben Wootten.

#### Asmodee Deutschland

**Redaktion & Übersetzung:** Benjamin Fischer  
**Layout & Grafische Bearbeitung:** Thomas Kramer  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Kretschmer, Frank Gerken, Marius Reinkemeier und Niklas Bungardt  
**Redaktionelle Leitung:** Marco Reinartz



# Kampf um Rokugan



ASMODEE.DE  
FANTASYFLIGHTGAMES.COM

© 2018 Fantasy Flight Games. Legend of the Five Rings and the FFG logo are ©/TM of Fantasy Flight Games.